Autodesk Maya - Grundlagen

Kompakt-Intensiv-Training

Die 3D-Animationssoftware Autodesk Maya bietet eine umfangreiche Funktionspalette fÃ¼r vielfÃ¤ltige kreative Aufgaben in den Bereichen 3D-Animation, Simulation, Modellierung, Rendering und Composing. In unserem Maya Kurs lernen Sie, mit der Software umzugehen und deren MÃ¶glichkeiten optimal zu nutzen.

Zu Beginn der Schulung geben wir Ihnen eine kurze EinfÃ¼hrung in das Thema und stellen Ihnen die BedienoberflÃ¤che von Maya vor. Wir zeigen Ihnen, wie Sie das Programm starten kÃ¶nnen, wie Sie ein Projekt einrichten, dieses kopieren und abspeichern.

In einem nÃ¤chsten Schritt erfahren Sie, auf welche Weise Sie eine neue Szene und primitive Objekte erstellen. Sie befassen sich mit den Toolboxen "Layout-Kurzbefehle" und "Transformationswerkzeuge", der Channelbox und den Duplizierungsoptionen. Weiterhin lernen Sie die Kamerawerkzeuge kennen, nutzen die Workflow-Ãœbersicht und betrachten die 3D-Elemente im schattierten Modus.

DarÃ¼ber hinaus gruppieren Sie Objekte, animieren diese mit Hilfe von Pivotpunkten, arbeiten mit dem Hypergraph und setzen sich mit den unterschiedlichen Auswahlmodi und Masken auseinander. AuÃŸerdem vermitteln wir Ihnen alles Erfahrenswerte zur Template-Darstellung, zu Komponenten und OberflÃ¤chenmaterialien sowie zum Attribut-Editor.

Ein weiterer wichtiger Schwerpunkt der Maya Schulung ist die Polygonmodellierung. Unter unserer Anleitung erstellen Sie Ihr erstes Polygon-Drahtgittermodell. Nachdem Sie die Szene fÃ¼r die Lektion geÃ¶ffnet haben, erhalten Sie nÃ¤here Informationen darÃ¼ber, wie Sie sich die Arbeit mit Soft Select erleichtern, die kamerabasierte Auswahl verwenden oder die Symmetrie der Form fÃ¼r die Gestaltung nutzen kÃ¶nnen. Sie modellieren oberflÃ¤chenbasierte Einbuchtungen und stellen die Saumtoleranz ein.

AnschlieÃŸend befassen Sie sich damit, ein Drahtgittermodell aus einer Bildvorlage zu erstellen. Sie erhalten einen Einblick in das Anpassen von Modellierungseinstellungen, die Verwendung von 2D-Referenzbildern und das Generieren einer Polygongrundform. Zudem bearbeiten Sie die Komponenten sowohl in orthografischer als auch in perspektivischer Ansicht und extrudieren Polygonkomponenten.

Der Umgang mit geglÃ¤tteten Drahtgittermodellen, das Erstellen von Spiegelkopien sowie das Knicken und HÃ¤rten der Modellecken gehÃ¶ren ebenfalls zu den Themen dieser Schulung. Ferner geben wir Ihnen einen Ãœberblick Ã¼ber das UV-Texturmapping, das Generieren von Cracker Box Modellen, den UV-Textur-Editor und viele weitere interessante Fragestellungen zum Autodesk Maya.

Zahlreiche praxisnahe Ãœbungsaufgaben in Kombination mit wertvollen Tipps des Kursleiters wÃ¤hrend der Schulung machen Sie zu einem versierten Maya-Anwender.

Kursinhalte

Autodesk Maya - Grundlagen

Die BedienoberflÃ¤che von Maya

- EinfÃ¼hrung
- Maya starten
- Die Maya BedienoberflÃ¤che
- Ein Maya-Projekt einrichten und kopieren
- Abspeichern

Objekte erstellen, manipulieren und betrachten

- EinfÃ¼hrung
- Eine neue Szene erstellen
- Primitive Objekte
- Die Toolbox: Layout-Kurzbefehle
- Die Toolbox: Transformationswerkzeuge
- Die Channelbox
- Duplizierungsoptionen

Ãœberblick in einer Maya-Szene

- EinfÃ¼hrung
- Kamerawerkzeuge
- Workflow-Ãœbersicht
- Objekte im schattierten Modus betrachten
- Objekte gruppieren
- Der Hypergraph
- Auswahlmodi und Masken
- Pivotpunkte

Komponenten und Attribute von Objekten

- EinfÃ¼hrung
- Template-Darstellung
- Komponenten
- Der Attribut-Editor
- OberflÃ¤chenmaterialien

Polygonmodellierung

Ein Polygon-Drahtgittermodell formen

- EinfÃ¼hrung
- Szene fÃ¼r die Lektion Ã¶ffnen
- Verwendung von Soft Select
- Kamerabasierte Auswahl
- Formen mit Symmetrie
- OberflÃ¤chenbasierte Einbuchtungen formen
- AuswÃ¤hlen mit Drag Select
- Saumtoleranz einstellen

Ein Drahtgittermodell aus einer Bildvorlage modellieren

- EinfÃ¼hrung
- Modellierungseinstellungen anpassen
- 2D-Referenzbilder verwenden
- Eine Polygongrundform erstellen
- Modellieren im schattierten Modus
- Modellsymmetrie
- Komponenten durch Malen auswÃ¤hlen
- Eckschleifen auswÃ¤hlen
- Komponenten in orthografischer Ansicht bearbeiten
- Komponenten in perspektivischer Ansicht bearbeiten
- Ein Polygon zeichnen
- Polygonkomponenten extrudieren
- Ãœberbrückung von Ecken
- Polygone einem Drahtgittermodell hinzufÃ¼gen
- Polygonflanken aufteilen
- Die Konstruktionshistorie lÃ¶schen
- Spiegelkopie eines Drahtgittermodells erstellen
- Arbeiten mit einem geglÃ¤tteten Drahtgittermodell
- Ecken eines Drahtgittermodells knicken und hÃ¤rten

Polygontexturen

- UV-Textur-Mapping
- Ein Cracker Box Modell erstellen
- Eine Texture Map auf ein Polygondrahtgittermodell anwenden
- UVs in einem UV-Textur-Editor betrachten
- UV-Texturkoordinaten entwerfen
- Mit UVs im UV-Textur-Editor arbeiten
- Tipps und Tricks

Vorraussetzungen

Allgemeine PC- oder MAC-Kenntnisse.
Grafik- und Bildbearbeitungskenntnisse sind vorteilhaft.

Unterrichtszeit

(8 x 45 Minuten)
jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

Trainingsvarianten

Ã–ffentliches Training

Das **Ã¶ffentliche Training** ist eine **Standardschulung** in den medienreich-SchulungsrÃ¤umen mit Ã¶ffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

Preise

Pro Tag	Kompletttraining (3-Tage)
nicht verfÃ¼gbar	1895,- € Inkl. MwSt. = € 2.255,05

Alle Preis verstehen sich pro Teilnehmer(in).

Inklusive
Mittagessen, GetrÃ¤nke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- **2-3 Personen** erhalten Sie **5% Rabatt**,
- **4-6 Personen** erhalten Sie **10% Rabatt**
- **7 Personen und mehr** erhalten Sie **15% Rabatt**.

Individuelles Inhouse Training

Das **individuelle Inhouse Training** findet in Ihren RÃ¤umlichkeiten statt.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- Wir kommen zu Ihnen
- Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- Individuelle Betreuung durch den Trainer
- Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u. Ãœbernachtungskosten

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
895,- € Inkl. MwSt. = € 1.065,05	+495,- € Inkl. MwSt. = € 589,05	+119,- € Inkl. MwSt. = € 141,61	+149,- € Inkl. MwSt. = € 177,31

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

Inklusive
Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Individuelles Firmen Training

Individuelles Firmen Training fÃ¼r Sie oder Ihre Mitarbeiter in den SchulungsrÃ¤umen von medienreich.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- Individuelle Betreuung durch den Trainer
- Training in unseren modernen SchulungsrÃ¤umen
- Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
1295,- € Inkl. MwSt. = € 1.541,05	+345,- € Inkl. MwSt. = € 410,55	+210,- € Inkl. MwSt. = € 249,90	+210,- € Inkl. MwSt. = € 249,90

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

Inklusive
Mittagessen, GetrÃ¤nke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 04.07.2025

medienreich Training GmbH
HermannstraÃŸe 3
33602 Bielefeld
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

BÃ¼rozeiten:
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

GeschÃ¤ftsfÃ¼hrer:
Frank Schmittat
UST-ID: DE308555942
Gerichtsstand: Bielefeld
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330