

HTML5 Programmierung mit JavaScript - Canvas 2D

Kompakt-Intensiv-Training

In unserer dreitägigen Schulung "HTML5 Programmierung mit JavaScript - Canvas 2D" werden Ihnen Kenntnisse über das Canvas-2D-Element vermittelt, mit dessen zugehörigen innovativen Erweiterungen Sie zum Beispiel gerenderte Rastergrafiken im Browser erzeugen können. Um jedem Kursteilnehmer eine vollständige Übersicht zu gewährleisten, erhalten Sie zu Beginn des Kurses eine Einführung der Kompatibilitäten von Canvas 2D mit Standardbrowsern sowie mit dem Internet Explorer. Darauf folgt die Einführung in die verschiedenen Zeichen des Canvas-2D-Elements hinsichtlich der API. In diesem Modul wird Ihnen erklärt, wie Sie zum Beispiel Formen, Linien und Kurven handhaben und Texte sowie Bilder einbinden.

Ein weiteres Thema der Schulung bilden die Interaktionen wie Transformationen oder Animationen sowie Gaming und Augmented Reality. Anhand des bekannten Computerspiels "Space Invaders" erhalten Sie Einblicke in die Objektorientierung und Kollisionserkennung mittels Canvas 2D. Ebenso werden Ihnen wichtige Kenntnisse über die Erfassung von Geodaten, interaktiven Karten, Anfahrtsrouten- und Routentracking-Applikationen und über Google Maps vermittelt. Im anschließenden Modul erlernen Sie das Bearbeiten von Fotos, vor allem das Hochladen und Beschneiden.

Ein ebenso wichtiges Modul ist der Bereich der Businessgrafiken inklusive der Abarbeitung von Daten. In diesem Modul erfahren Sie alles über Kreis-, Säulen- und Liniendiagramme. Anschließend erhalten Sie einen Einblick in die nützlichen Bibliotheken für Canvas, die die Entwicklung von Grafiken unerlässlich sind. Zum Abschluss der Schulung wird Ihnen anhand von einigen Beispielen das Canvas-3D-Element erläutert.

Kursinhalte

Kompatibilität mit verschiedenen Browsern:

- Canvas-2D-Kompatibilität mit dem Standardbrowser
- Canvas-2D-Kompatibilität mit dem Internet Explorer

Die Zeichen-API von Canvas 2D:

- Formen zeichnen
- Gerade Linien und Kurven
- BÃ©zierkurven
- Einbindung von Texten
- Einbindung von Fotos

Interaktion in Canvas:

- Anwender-Events
- Transformationen
- Animationen

Routing, Gaming und computergestÃ¼tzte Erweiterung der RealitÃ¤tswahrnehmung (Augmented Reality):

- Gaming-Beispiel "Space Invaders": Kollisionserkennung, Objektorientierung
- Geolocation:
- Geolocation: Erfassung von Geodaten
- Geolocation: Google Maps und interaktive Karten
- Geolocation: Anfahrtsrouten- und Routentracking- Applikationen
- Augmented Reality (AR):
- Geodaten, Informationsverarbeitung

Bearbeitung von Fotos:

- Fotos beschneiden und hochladen
- Bildbibliotheken

Grafiken fÃ¼r den Businessbereich:

- Abarbeitung von Daten (mit JSON oder PHP)
- Darstellung mittels Kreisdiagrammen, SÃ¼lendiagrammen und Liniendiagrammen

Libraries:

- NÃ¼tzliche Bibliotheken fÃ¼r Canvas

Einblicke in Canvas 3D:

- Beispiele fÃ¼r Canvas 3D
- Basics der Web-Grafik-Bibliothek
- Transformationen und Modelling

Vorraussetzungen

Voraussetzungen zur Teilnahme an dieser Schulung sind fundiertes Basiswissen in JavaScript und Grundlagenwissen in HTML5. Nach diesem Kurs werden Sie in der Lage sein, mithilfe des Canvas-2D-Elements Bilder, Charts und Grafiken sowie ganze Spiele zu entwickeln.

Unterrichtszeit

(8 x 45 Minuten)

jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

Öffentliches Training

Das Öffentliche Training ist eine Standardschulung in den medienreich-Schulungsräumen mit Öffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

Preise

Pro Tag	Kompletttraining (3-Tage)
nicht verfügbar	nicht verfügbar

Alle Preise verstehen sich pro Teilnehmer(in).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- > 2-3 Personen erhalten Sie 5% Rabatt.
- > 4-6 Personen erhalten Sie 10% Rabatt
- > 7 Personen und mehr erhalten Sie 15% Rabatt.

Individuelles Inhouse Training

Das individuelle Inhouse Training findet in Ihren Räumlichkeiten statt.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Wir kommen zu Ihnen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u. Übernachtungskosten

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

Inklusive

Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Individuelles Firmen Training

Individuelles Firmen Training für Sie oder Ihre Mitarbeiter in den Schulungsräumen von medienreich.

Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Training in unseren modernen Schulungsräumen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 11.05.2025

medienreich Training GmbH
Hermannstraße 3
33602 Bielefeld
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

Wochenzeiten:
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

Geschäftsführer:
Frank Schmittat
UST-ID: DE308555942
Gerichtsstand: Bielefeld
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330