

# Unreal Engine - Building & Export

## Kompakt-Intensiv-Training

Im Kurs Building und Export dreht sich alles um die konkrete Fragenstellung, wie Projekte auf unterschiedlichen Plattformen distribuiert werden können. Wo liegen beispielsweise die Schwierigkeiten innerhalb der hardwaretechnischen Grenzen und Limitationen? Inwiefern muss sich ein Mobile-Game von einem PC-Game unterscheiden? Sie lernen die technischen Grundlagen des Exports auf PC, HTML5, Mobile Betriebssysteme wie iOS und Android sowie Virtual-Reality Plattformen. Dabei hat jede Distributionsform ihre Vor- und Nachteile in Sachen Flexibilität, Verfügbarkeit, Performance und Kapazität und bringt auch selbst einige Eigenheiten mit.

So ist es beispielsweise im PC-Bereich wichtig, Programme auf verschiedenen Hardware-Kombinationen zu testen, während bei HTML5 die Einbindung von Klassen wie WebGL oder asm.js einen Großteil des Optimierungsbedarfs ausmacht. Ähnlich wie auf dem PC verhält es sich auch im Mobilbereich. Hier gibt es eine breite Auswahl an Hardware- und Softwarekombinationen, die eine hohe Optimierung in Sachen Kompatibilität voraussetzen.

Ein kleiner Teil dieser Schulung dreht sich deshalb ausschließlich um den Export von Projekten innerhalb von Virtual-Reality Plattformen. Hier widmen Sie sich zunächst dem Verständnis der Grundlagen und Erlernen welche Hardwareanforderungen bestehen und wie die genauen Spezifikationen der einzelnen Plattformen aussehen, bevor wir uns - etwas praxisnäher - am Beispiel der Oculus Rift sowie der von Google entwickelten Cardboard-App, mit der sich theoretisch aus jedem Android-Smartphone ein Virtual-Reality-Gerät machen lässt.

Hier geht es dann nicht mehr nur noch um den Unterschied zwischen Desktopsystemen und mobiler Hardware, sondern auch um die verschiedenen Displaygrößen, das Sichtverhältnis der Plattformen und damit die Rückschlüsse auf Kamera-Positionierung, mögliche Bedienkonzepte sowie der Einsatz von Effekten und Postprocessing.

## Kursinhalte

### Unreal Engine – Building/Export - Für unterschiedliche Plattformen (Technische Grundlagen)

- > PC
- > HTML5
- > Mobile
- > **VR**
- > VR-Grundlage
- > Spezifikationen, Hardwareanforderungen
- > Oculus Rift
- > Cardboard (Android)

## Vorraussetzungen

Unreal Engine Grundlagen  
C++-Kenntnisse

## Unterrichtszeit

**(8 x 45 Minuten)**  
jeweils von 09.30 Uhr - 17.00 Uhr

## Trainingsvarianten

### Öffentliches Training

Das **Öffentliche Training** ist eine **Standardschulung** in den medienreich-Schulungsräumen mit öffentlichem Teilnehmerkreis und den Inhalten aus unserem Trainingsprogramm.

### Preise

Pro Tag	Kompletttraining (2-Tage)
nicht verfügbar	nicht verfügbar

Alle Preise verstehen sich pro Teilnehmer(in).

### Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Bei gleichzeitiger Anmeldung von

- > **2-3 Personen** erhalten Sie **5% Rabatt**.
- > **4-6 Personen** erhalten Sie **10% Rabatt**
- > **7 Personen und mehr** erhalten Sie **15% Rabatt**.

## Individuelles Inhouse Training

Das **individuelle Inhouse Training** findet in Ihren Räumlichkeiten statt.

### Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Wir kommen zu Ihnen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung
- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Sie sparen sich eventuelle Anfahrtswege u. Übernachtungskosten

### Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
795,- € Inkl. MwSt. = € 946,05	+395,- € Inkl. MwSt. = € 470,05	+119,- € Inkl. MwSt. = € 141,61	+49,- € Inkl. MwSt. = € 58,31

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten) zzgl. eventuell anfallender Spesen. Details entnehmen Sie bitte dem verbindlichen Angebot unser Berater- / innen.

### Inklusive

Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

## Individuelles Firmen Training

**Individuelles Firmen Training** für Sie oder Ihre Mitarbeiter in den Schulungsräumen von medienreich.

### Ihre Vorteile auf einen Blick:

- > Individuelle Betreuung durch den Trainer
- > Training in unseren modernen Schulungsräumen
- > Sie bestimmen Ihren Wunschtermin
- > Individuell abstimmbare Trainingsschwerpunkte aus unserer Trainingsbeschreibung

### Tagespreise

1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	je weiterer Teilnehmer
0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00	+0,- € Inkl. MwSt. = € 0,00

Bei den Preisen handelt es sich um Tagespreise (8 x 45 Minuten).

### Inklusive

Mittagessen, Getränke, Trainingsunterlagen, medienreich-Zertifikat

Ausdruck erstellt am 25.04.2025

medienreich Training GmbH  
Hermannstraße 3  
33602 Bielefeld  
Tel: +49 (0) 521 - 968774-0  
Fax: +49 (0) 521 - 968774-90

Wochenzeiten:  
Mo. - Fr. 8:30 Uhr - 16:30 Uhr

Geschäftsführer:  
Frank Schmittat  
UST-ID: DE308555942  
Gerichtsstand: Bielefeld  
Amtsgericht: Bielefeld, HRB 42330